



Estado de Mato Grosso
Câmara Municipal de Vila Rica
CNPJ 03.148.327/0001-01

52ª Sessão Ordinária do dia 19 de junho de 2023.

52ª Sessão Ordinária da 10ª Legislatura

Em 19 de junho de 2023

Segunda-Feira, com início às 20:00 horas.

I - Parte - Expediente

Para Leitura:

I - Regime de apreciação e votação

1 - Projeto de Lei Municipal nº 057/2023 do executivo, que altera a redação da Lei Municipal nº 519 de 01 de julho de 2006, que reestrutura o regime próprio de previdência social do Município de Vila Rica - MT e dá outras providências. **Votada e aprovada por unanimidade**

2 - Projeto de Lei Municipal nº 059/2023 do executivo, que dispõe sobre a delegação da atividade de licenciamento ambiental para o Consórcio Intermunicipal de Desenvolvimento Sócio-Ambiental Norte do Araguaia, os procedimentos de lançamento, fato gerador, base cálculo e cobrança das taxas decorrentes da prestação de serviço público e/ou exercício regular do poder de polícia em matéria ambiental; e dá outras providências. **Encaminhado as comissões permanentes**

3 - Projeto de Lei Municipal nº 060/2023 do executivo, que autoriza o poder executivo a firmar Comodato com a Associação Agrícola dos moradores do Paraíso Rio Preto. **Encaminhado as comissões permanentes**

4 - Projeto de Lei Municipal nº 061/2023 do executivo, que autoriza o município a repassar 70% (setenta por cento) da arrecadação proveniente das taxas de licenciamento ambiental auferidas pelo município. **Encaminhado as comissões permanentes**

5 - Projeto de Lei Municipal nº 062/2023 do executivo, que autoriza a abertura de crédito adicional especial no valor de R\$ 100.335,16 (cem mil trezentos e trinta e cinco

reais e dezesseis centavos) no Orçamento Geral do município (LOA nº 1.968/2022) e dá outras providências. **Votada e aprovada por unanimidade**

6 - Projeto de Lei Municipal nº 063/2023 do executivo, que autoriza a abertura de crédito adicional especial no valor de R\$ 200.000,00 (duzentos mil reais) no Orçamento Geral do município (LOA nº 1.968/2022), inserindo meta no plano plurianual quadriênio de 2022/2025 e lei de diretrizes orçamentárias de nº 1.951/2022 e dá outras providências. **Votada e aprovada por unanimidade**

7 - Projeto de Lei Municipal nº 064/2023 do executivo, que autoriza o chefe do Poder Executivo Municipal a doar imóvel urbano a Secretaria de Estado de Educação Esporte e Lazer-SEDUC - Governo do Estado de Mato Grosso, e dá outras providências. **Votada e aprovada por unanimidade**

8 - Projeto de Lei Municipal nº 065/2023 do executivo, que autoriza a abertura de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 1.067.400,00 (um milhão sessenta e sete mil e quatrocentos reais) no Orçamento Geral do Município (LOA nº 1.968/2022) e dá outras providências. **Votada e aprovada por unanimidade**

9 - Indicação nº 064/2023 do Vereador Igor Augusto Souza, que indica a necessidade de que o Poder Executivo, encaminhe um Projeto de Lei para o Legislativo, estabelecendo o nome do Pioneiro Sr. Wilson Lucio da Costa, na atual Ruas DA-56, localizada no Bairro Esplanada. **Votada e aprovada por unanimidade**

10 - Indicação nº 065/2023 do Vereador James West Pereira Damas, que indica a necessidade de implantar lombada redutora de velocidade na Rua Visconde de Barbacena, nas proximidades do Salão da Andressa. **Votada e aprovada por unanimidade**

11 - Indicação nº 066/2023 do Vereador James West Pereira Damas, que indica a necessidade de recuperação das estradas, pontes e bueiros do Projeto Serra da Cobrinha. **Votada e aprovada por unanimidade**

12 - Indicação nº 067/2023 dos Vereadores Soadelar Pizzatto e James West Pereira Damas, que indica a necessidade de recuperação das estradas, pontes e bueiros do Projeto Aracati Quatro. **Votada e aprovada por unanimidade**

13 - Indicação nº 068/2023 do Vereador Isley Borges da Silva, que indica a necessidade de que o Poder Executivo, promova a aplicação de fumace em todo o perímetro urbano municipal para o combate ao Aedes Aegypti, mosquito transmissor da dengue, chicungunha e outras doenças. **Votada e aprovada por unanimidade**